



GIULIA PUNTONI Dott.ssa in Design del prodotto e dell'evento

FRONT-END | CODING | UX | UI | WEB



📍 Nata a Genova il 07/06/1989 🏠 Vivo a **Milano** 📞 Potete chiamarmi al **3408021453**

📧 Potete inviarmi cose qui ► **giuliapuntoni@gmail.com**

Mi trovate su 🌐 Il mio porto nella rete è 🌐 **www.giuliapuntoni.com**

Curriculum aggiornato a 09/2024 - Autorizzo il trattamento dei miei dati personali, ai sensi del D.lgs. 196 del 30 giugno 2003

Studi, esperienze lavorative e riconoscimenti



2022-oggi

2022-oggi Front-end Developer

Jobtech (MI)

Creazione e gestione libreria design system dell'azienda, costruita in infrastruttura React e styled-components, con documentazione tramite Storybook e collaborazione team UX/UI tramite Figma. Sviluppo e mantenimento di microfrontend in JavaScript ES6 con l'utilizzo principalmente di React/Redux su infrastruttura Webpack e Vite utilizzati per costruire i prodotti aziendali, sia ad uso esterno che interno in team multifunzionali (swagger, RESTful API, etc.) in un sistema di CD/CI con flussi di automatic testing. Sviluppo nuovo layout e mantenimento siti web/interfacce aziendali rivolte ai clienti (aziende e lavoratori) con relative aree riservate che offrono svariati servizi utili all'agenzia per il lavoro.



2017-2022

2019-2022 Front-end Developer

FacilityLive (PV)

Creazione di elementi e interfacce. Dialogo con infrastruttura Back End per implementazione di flussi nel prodotto aziendale all'interno di una architettura React/Redux (JavaScript ES6). Sviluppo in contesto di metodologia Agile Scrum, con forte collaborazione con team di UX/UI e analisti, Back End e QA.

2017-2019

Web & Graphic Designer - UX/UI Designer

FacilityLive (PV)

Responsabile della creazione e della gestione dei siti Web aziendali (corporate, eventi, iniziative etc.). Creazione di materiale grafico (digitale e cartaceo) per la comunicazione e creazione di brand e stile del prodotto per partner e clienti. Collaborazione allo sviluppo della piattaforma (FacilityLive Cloud Platform) per la parte di analisi della User Experience. Collaborazione e supporto ai team di Front-end per la creazione di UI Element, template e temi.



2014-2017

Front-end Developer > Project Manager

I-Glue (MI)

Gestione dei flussi di lavoro, del recruiting e della formazione di collaboratori esterni nonché il controllo qualità del prodotto. Coding finalizzato all'impaginazione di siti Web e assistenza post produzione, oltre che creazione landing page per campagne di Google Adwords e visual per campagne social.



2014

Graphic Web Designer

Reallifetv (MI)

Gestione visual campagne social e siti web, immaginazione e costruzione HTML/CSS delle Newsletter. (Benetton, Sisley)



2014

Laurea specialistica in Design del prodotto e dell'evento

Scuola politecnica di Genova

Votazione: 110/110 e lode.



2012

Web Designer

Sartoria Comunicazione (MO)

Tirocinio formativo: creazione di newsletter, banner, materiale e-commerce. (Nike, Fendi, Footlooker, etc.)



2011

Laurea triennale in Disegno Industriale (curriculum design del prodotto e della comunicazione)

Facoltà di Architettura di Genova

Votazione: 110/110.



2011

Grafica pubblicitaria

Adv Pubblicità (GE)

Creazione di materiale pubblicitario (flyer, brochure, packaging, e-commerce etc.)



2008

Diploma liceo scientifico

Martin Luther King (GE)

Qualcosa su di me

In quanto **progettista**, colui a cui è demandato di studiare i mezzi, le strategie e le azioni per portare a compimento un progetto, cerco sempre di trasportare questo bagaglio nel mio lavoro.

Mi piace poter dare forma alle mie mille idee e amo il ragionamento **logico**, cosa che mi ha portato a rivolgermi sempre di più verso il mondo della **programmazione**.

La possibilità di partire dall'analisi e dal progetto e poter creare l'**interfaccia** che risponde a determinate esigenze funzionali tenendo sempre in mente l'esperienza dell'utente, è ciò che mi dà maggiore soddisfazione. Amo lo sviluppo **pixel perfect**.

Soft skills

I miei punti di forza:

- rigore nella gestione e **organizzazione** degli elementi e dei processi
- **poliedricità** delle conoscenze sia tecniche che teoriche che permettono di approcciarmi ad un progetto nella sua interezza



INGLESE



MANAGEMENT



TEAMWORK



ORGANIZE



CREATIVITY

Le mie passioni



READING



ART



DANTE



DRAWING



TV SERIES

Riconoscimenti



Primo premio - Concorso design del prodotto

Progettazione di "Goccia" per il concorso "La Luce e l'illusione" (LIGHT4)

Primo premio - Concorso grafica pubblicitaria

Realizzazione della campagna "EnerGia Pulita" per il concorso "Una giornata con il GPL" (Federchimica)

Hard skills



JAVASCRIPT



REACT



WEBPACK



REDUX



GIT

Javascript ES6, Typescript, React, Redux, HTML 5, CSS 3, LESS, SASS, Git, TestCafe, Playwright, Webpack, Vite, Styled components, Next JS, RESTful API, Figma, Adobe Creative Cloud (Photoshop, Illustrator, Indesign, etc.), Wordpress, Office.

Metodologia di lavoro: Agile Scrum



SEQ



Ps



Ai



Id



Lr



NEXT.JS



Pr



Ae



Lr



SCRUM